# BAB 1

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Kebun Raya Bogor merupakan Pusat Konservasi Tumbuhan dan salah satu Lembaga Botani bersejarah di Indonesia, yang juga dikenal dengan baik di dunia Internasional. Peranannya dalam perkembangan ilmu botani tropika dan pertanian sangat berarti sebagaimana Kebun Raya besar dan tua lainnya. Kebun Raya Bogor disebutkan merupakan salah satu Kebun Raya tertua ke-13 di dunia.

Disamping itu nilai Kebun Raya Bogor bertambah karena sejarah mencatat keterlibatannya sebagai pelopor pembangunan lembaga penting lainnya di Indonesia.

Sebagai pusat konservasi, Kebun Raya Bogor ini mempunyai koleksi jenis-jenis tumbuhan, tanaman, serta pohon-pohonan dari berbagai macam Negara di dunia. Kebun Raya Bogor pun memiliki tujuan yang ingin dicapai yaitu meningkatkan pemahaman dan apresiasi masyarakat terhadap tumbuhan dan lingkungan serta meningkatkan mutu pelayanan jasa dan informasi untuk kepuasan pengunjung dan juga meningkatkan kerjasama dalam bidang penelitian, pendidikan, lingkungan dan pariwisata.

Oleh karena itu, untuk memenuhi tujuan dari Kebun Raya Bogor ini maka dirancanglah suatu sistem kios informasi. Berdasarkan kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi di bidang komputer, kios informasi yang berbasiskan multimedia adalah salah satu sistem yang dapat membantu masyarakat dalam memperoleh informasi secara cepat dan jelas.

Teknologi multimedia merupakan salah satu jenis teknologi yang mengintegrasikan komputer dengan berbagai media yang berbeda untuk disajikan secara

interaktif dan menarik. Kios informasi yang kami buat ini merupakan suatu bentuk multimedia yang disampaikan berupa teks, gambar, animasi, audio, video, ataupun kombinasi dari unsur-unsur tersebut.

Banyak kios informasi dengan tampilan yang sangat baik. Namun disini kita berusaha untuk lebih menampilkan kemudahan dalam penggunaan, tampilan yang menarik, interaktifitas yang tinggi dan keefisienan dalam menampilkan informasi.

Oleh karena itu, untuk menampilkan informasi agar menjadi mudah, jelas dan lengkap dilakukan pencarian dan pengumpulan data dari berbagai sumber; baik dari buku literature, majalah, ataupun orang-orang yang memiliki data yang dibutuhkan (melalui wawancara atau kuesioner) untuk mendukung pembuatan kios informasi ini.

## 1.2 Ruang Lingkup

Adapun skripsi ini penulisannya dibatasi oleh ruang lingkup mengenai jenis-jenis flora, karakteristik flora, serta segala fasilitas yang terdapat di Kebun Raya Bogor. Informasi-informasi tersebut disajikan dengan berbasiskan multimedia, artinya informasi yang disajikan berupa gambar (foto), video, suara, teks dan musik supaya lebih menarik.

## 1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan skripsi ini adalah menganalisa dan merancang suatu kios informasi di Kebun Raya Bogor berbasiskan multimedia, sehingga informasi yang disajikan lebih menarik dan mempermudah penyampaian informasi tersebut.

Manfaat dari perancangan sistem ini adalah sebagai berikut:

- Meningkatkan minat para pengguna khususnya para pelajar untuk mengetahui tentang jenis-jenis flora yang ada di Kebun Raya Bogor

- Menghemat waktu pencarian lokasi flora yang dikehendaki
- Memberikan penyajian informasi secara terpadu kepada masyarakat

## 1.4 Metodologi Penelitian

Dalam menyusun skripsi ini, penullis menggunakan metode penelitian dan pengamatan antara lain:

a. Studi Kepustakaan

   Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan, membaca, dan mempelajari buku yang ada hubungannya dengan pembahasan skripsi

b. Studi Lapangan

   Metode pengumpulan data dengan cara mendatangi objek penelitian secara langsung dengan maksud memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan

Teknik yang digunakan dalam upaya memperoleh data tersebut melalui :

- Wawancara

  Yaitu mengadakan tanya-jawab secara langsung kepada pimpinan dan staff dari perusahaan untuk memperoleh data

- Kuisioner

  Sebuah daftar pertanyaan yang dibagikan kepada konsumen untuk mengumpulkan informasi yang dibutuhkan

- Studi Laboratorium

  Merancang dan membangun sistem yang akan digunakan dalam penelitian dengan menggunakan aplikasi yang mendukung

## 1.5 Sistematika Penulisan

Guna memberikan gambaran yang lebih jelas dan menyeluruh, penulis menguraikan sistematika penulisan menjadi 5 (lima) bab dengan pembagian sebagai berikut :

**Bab 1. Pendahuluan**

Menjelaskan latar belakang penyusunan, ruang lingkup pembahasan, tujuan dan manfaat, serta metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

**Bab 2. Landasan Teori**

Bab ini membahas teori yang menunjang penulisan ini, terutama dalam hal perancangan sistem yang berbasis multimedia.

**Bab 3. Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini menjelaskan profil Kebun Raya Bogor, sekilas sejarah Kebun Raya Bogor, masalah yang timbul dan berjalan saat ini, analisis penyelesaian dari masalah, serta perancangan sistem. Adapun sistem ini meliputi perancangan diagram hierarki, perancangan diagram.

**Bab 4. Implementasi dan Evaluasi sistem**

Membahas sarana-sarana yang dibutukan untuk implementasi program sistem kios informasi yang dirancang, cara-cara pengoperasian instalasi program, serta evaluasi dari hasil yang telah dicapai.

**Bab 5. Kesimpulan dan Saran**

Bab terakhir ini berisi kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan skripsi ini, serta berbagai sarana yang dapat diberikan oleh penulis berdasarkan pada hasil penelitian yang dilakukan.